



- A.1 Westermann Gruppe, Bildungsmedien Service GmbH
- A.2 Lancom
- A.2a SOS Kinderdorf Campus
- A.3 H+H Software GmbH
- A.4 visunext International GmbH & Co. KG
- A.5 No Isolation GmbH
- A.6 Binogi GmbH
- A.10 Fox Education Service GmbH
- B.1 bewirken - Jugendbildung auf Augenhöhe gGmbH
- B.1 flexi-GmbH
- B.1 Scobees UG
- B.2 AixConcept GmbH
- B.4 Dr. Josef Raabe Verlags-GmbH
- B.5 Alpha Computer Sales GmbH
- B.5 JAMF
- B.6 EPSON Deutschland GmbH
- B.7 Cornelsen Verlag GmbH
- B.7 DEQSTER GmbH
- B.7 Flötotto Learning Spaces GmbH
- B.7 Gesellschaft für digitale Bildung mbH
- B.7 Intel GmbH
- B.8 Dr.-Ing. Paul Christiani GmbH & Co. KG

- B.9 DigiOnline GmbH
- C.1 cabuu GmbH
- C.2 Ernst Klett Verlag GmbH
- C.3 CalcuSO GmbH
- C.4 BrainYoo Mobile Learning GmbH
- C.8 Zyxel Networks A/S
- D.1 Airtame
- D.1 co.tec Gesellschaft für Softwareverteilung mbH
- D.1 Jambo GmbH
- D.1 Samsung Electronics GmbH
- D.2 Namfus Deutschland GmbH
- D.3 Dusyma Kindergartenbedarf GmbH
- D.4 Schulmanager Online GmbH
- D.8 Prowise
- D.10 IServ GmbH
- E.2 Onilo StoryDOCKS
- E.3 IST Deutschland GmbH
- E.4 Area 9 Lyceum GmbH
- E.5 Schwarz Computer Systeme GmbH
- E.8 Arnulf Betzold GmbH
- E.9 SDUI GmbH
- F.1 Conrad Electronics SE
- F.1 Lebendig Lernen gGmbH

- F.2 campusLan Software GmbH
- F.2 Google for Education
- F.2 Parat Solutions GmbH
- F.2 Stabulo Education
- F.3 Gehirn-Wissen & Jonglieren
- F.4 CultureBooking GmbH
- F.7 Büro Albers GmbH & Co. KG
- F.7 SMART Technologies
- F.10 Innovationzentrum Niedersachsen GmbH
- F.10 Region Hannover - Haus der Wirtschaftsförderung
- F.10 Bildungshelden gGmbH
- F.10 Fabmaker GmbH
- F.10 Fuedu UG (Haftungsbeschränkt)
- F.10 Codenauten
- F.10 BeSu Solutions
- F.10 QuizCo. GmbH
- G.1 Peter Kenkel
- G.3 endoo GmbH
- G.5 Cancom GmbH
- G.7 edjufy GmbH
- G.8 VIL GmbH
- G.9 Ki-Campus / Stifterverband für Deutsche Wissenschaft e.v.

- G.10 Verlag an der Ruhr GmbH
- H.2 Peter Kenkel
- H.3 Landesmesse Stuttgart GmbH / Didacta Ausstellungs- und Verlagsgesellschaft mbH
- H.4 STÜBER SYSTEMS GmbH
- H.5 Schultech GmbH
- H.8 inobjektJürgen Schmitt gmbH
- H.8 Wacom Europe GmbH
- H.8a BenQ Deutschland GmbH
- H.9 Heinekingmedia GmbH
- H.10 Cornelsen Verlag GmbH
- H.11 Samsung Electronics GmbH
- J.1 LÜ Das interaktive Spielfeld / Idemasportby Megaform
- J.2 Anja Hagen über TK
- J.3 C. Osswald GmbH & Co. KG
- J.4 dsign Systems GmbH
- J.5 Fujitsu Technology Solutions GmbH
- J.8 Regout Balance System, NL
- J.9 Promethean GmbH
- J.10 Wildeboer Bauteile GmbH
- J.11 Sofatour GmbH
- J.12 PONS GmbH

- AppBAR 1 VIRALITY GmbH
- AppBAR 2 Helbling Verlag GmbH
- AppBAR 3 Explain everything sp.z.o.o.
- AppBAR 4 Area 9 Lyceum GmbH
- AppBAR 5 Actionbound
- AppBAR 6 phyphox / RWTH Aachen University
- AppBAR 7 Dr. Josef Raabe Verlags-GmbH
- AppBAR 8 ILT Deutschland GmbH

- Freiraum 1 alpetour Touristische GmbH
- Freiraum 2 AVE Institut gGmbH
- Freiraum 3 Lemma GmbH
- Freiraum 4 inbit GmbH / edoop.de
- Startup STUBE Classtime AG
- Startup STUBE Deutschfuchs Gesellschaft für digitalen Unterricht mbH
- StartupSTUBE Edkimo GmbH
- StartupSTUBE tutory UG

# mobile.schule

## TAGUNG

Tor zur Anlieferung  
Breite: 3,40 m  
Höhe: 4,44 m